

## Mode d'emploi :

1/ Faire l'activité

2/ Ecrire votre prénom (et votre âge si vous le souhaitez) en bas de la réalisation dans le cadre prévu

3/ Scanner votre réalisation ou la photographier (privilégier le scanner si possible)

La renommer : RECRE 2 + NOM + prénom

Exemple : RECRE 2 HUGO Victor

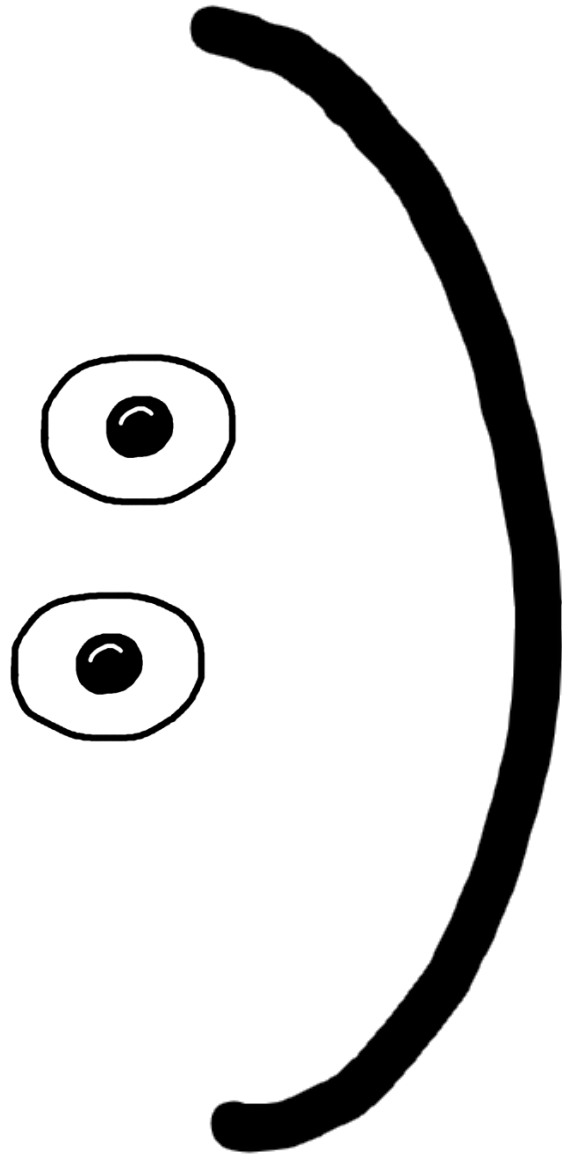
4/ L'envoyer par mail à l'adresse suivante : [concoursnanoug@gmail.com](mailto:concoursnanoug@gmail.com)

- Indiquer en objet : RECRE2-votre NOM-votre prénom
- Copier-coller en message, le texte suivant : « j'autorise la diffusion de l'image jointe sur le site de tilekol.org, dans le cadre du jeu « Les Nanoug'récrés »
- Ajouter votre image en pièce jointe
- **Envoyez votre participation à l'aide de votre adresse académique, sinon fournissez une preuve que vous êtes bien dans le domaine de l'éducation.**

Tout mail ne comportant pas ces 4 éléments ne sera pas accepté pour le tirage au sort des gagnants du jeu « Les Nanoug'récrés ».

La consigne de l'exercice est la suivante : **Tracer UNIQUEMENT des lignes courbes pour transformer le dessin en ANIMAL ou en PERSONNAGE.**

... A VOUS DE JOUER !



Récré  
n°2

Prénom :