

## Fiche proposée par Gabrielle.

« Enseignante depuis 5 ans à Paris dans le privé sous contrat »

### Tablette utilisée : iPad3

Niveau de classe : MS

Domaine concerné par la séance : Découvrir le monde (Approcher les quantités et les nombres)

Intention pédagogique : Dénombrer une quantité jusqu'à 10 en associant l'écriture chiffrée à la collection équipotente.

Type de situation : atelier dirigé de 8 enfants

Application utilisée : « Les Maths en s'amusant : âge 3-4 »

Plusieurs activités disponibles à l'intérieur de l'app. Utiliser celle avec un dessin d'animaux de la ferme ou de moyens de transports au choix.

-

### Déroulement de la séance :

Les 8 enfants du groupe sont installés à leur place, avec devant eux l'ipad ouvert sur la bonne app.

Passation de consigne, reformulation par les enfants, puis lancement de l'activité.

Les enfants doivent associer à chaque type de dessin encadré le bon chiffre correspondant à la collection. Les chiffres de 1 à 10 sont en bas de l'écran et il y a 5 types de dessins à dénombrer (animaux ou véhicules). Il faut compter pour chaque dessin combien de fois il est représenté dans l'image principale, attraper le chiffre correspondant et le positionner à côté du modèle dans une case blanche. Si ce n'est pas le bon chiffre qui est pris cela ne marchera pas.

Une fois l'activité finie si elle est réussie la tablette génère la même activité en changeant les quantités représentées.

-

### Commentaires :

App très sympa et variée avec différentes activités proposées autour du thème des nombres (existe aussi en version 4-5 ans, 5-6 ans avec le même type d'activités).